

10 mots pour mieux comprendre un ordinateur

1 L'unité centrale

C'est la partie centrale de l'ordinateur : une sorte de boîtier, parfois appelé la «tour», protège une micro-puce électronique très puissante, grande comme un ongle. Il constitue le «cerveau» de la machine. C'est elle qui traite les données (informations) dans l'ordinateur.

2 Le moniteur

C'est l'écran où s'affichent les données **saisies** par l'utilisateur ou restituées par l'ordinateur. Cela peut être sous forme de texte ou d'images, fixes ou animées.

3 Le clavier

Composé de touches, il permet d'écrire et de contrôler les fonctions de la machine.

4 La souris

Petit boîtier fait pour tenir sous la main, qui déplace le **curseur** sur l'écran. Il est muni de 1 ou 2 boutons.

8 Mémoire vive (ou RAM)

Cette mémoire conserve un temps seulement les données qu'on est en train de traiter.

7 Le lecteur

Il est capable de lire des CD, des CD-Rom ou des DVD contenant textes, jeux, images, films ou musiques.

6 L'octet

Unité de mesure de la quantité de données informatiques.

5 Le disque dur

C'est un support de stockage des données. Sa capacité de stockage (c'est-à-dire la quantité d'informations qu'il peut garder) est mesurée en **giga**octets (Go).

10 Le logiciel

Ce mot remplace le mot anglais *software* et désigne les programmes disponibles dans l'ordinateur. Le logiciel est aussi utile que la partie matérielle (*hardware* en anglais) de la machine : sans lui, elle ne peut pas fonctionner.

9 Mémoire morte (ou ROM)

Elle regroupe les programmes de base de l'ordinateur installés par le fabricant.

À RETENIR

1 L'ordinateur personnel, ou micro-ordinateur, est devenu un objet courant de notre vie quotidienne.

2 Il nous sert à envoyer des e-mails, surfer sur Internet, jouer à des jeux vidéo... Il est utilisé à la maison, à l'école, sur le lieu de travail...

3 Mais cet appareil, aujourd'hui incontournable, peut parfois nous sembler bien mystérieux. Retiens ces 10 mots pour mieux connaître ton ordinateur.

Saisi (ici) :
inscrit dans la machine.
Curseur (ici) :
repère qui permet de voir à l'écran la position de la souris.
Giga- :
milliard.