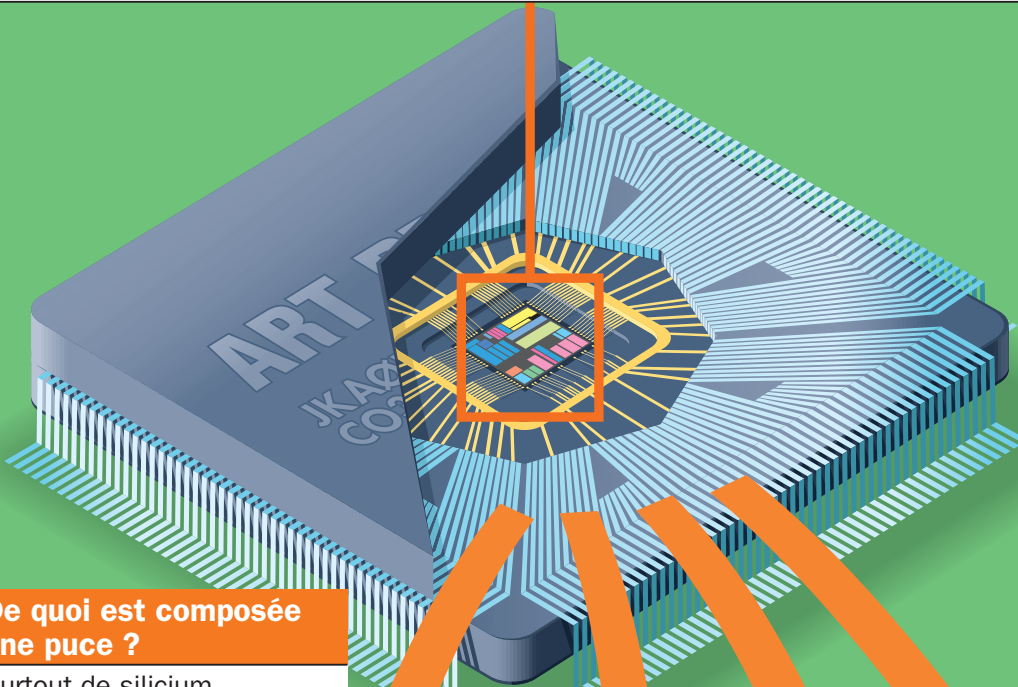


# La puce électronique

Un Américain, Ted Hoff, a inventé la puce en 1971, en Californie (États-Unis).

## Qu'est-ce qu'une puce ?

C'est un « ordinateur miniature » qui contient beaucoup d'informations. Il permet aux objets qui en sont équipés de fonctionner beaucoup plus vite. Une puce peut accomplir jusqu'à 250 millions d'opérations en une seconde. Le nom « puce » lui a été donné à cause de sa très petite taille.



## De quoi est composée une puce ?

Surtout de silicium, un des éléments les plus abondants sur la Terre, après l'oxygène. On l'extrait facilement du sable, par exemple.

## À quoi sert une puce ?

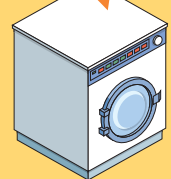
À de nombreuses choses :

- à contrôler les mouvements des personnages d'un jeu vidéo ;
- à régler la programmation d'une machine à laver ;
- à contrôler le fonctionnement d'un ordinateur, etc.

Une puce a en mémoire toutes les informations nécessaires pour exécuter des programmes. Dans ton ordinateur, la puce transforme en lettres et en images, sur ton écran, les informations que tu lui donnes en tapant sur ton clavier.

## Quels objets sont équipés de puces ?

On en trouve dans des jouets électroniques, des montres à quartz, des machines à laver, des automobiles, des ordinateurs, dans des cartes bancaires ou téléphoniques...



## À RETENIR

1 Inventée aux États-Unis en 1971, la puce électronique est une sorte d'« ordinateur miniature ».

2 Elle garde en mémoire toutes les informations nécessaires au fonctionnement des objets munis de circuits électroniques.

3 La puce permet par exemple aux ordinateurs de faire des centaines de millions d'opérations en une seconde !

4 On trouve des puces dans les jouets, les montres à quartz, les cartes bancaires, les voitures...

**Quartz :** minéral utilisé pour faire fonctionner les montres électroniques.

**Programmation (ici) :** action de programmer.