Créateur de jeux vidéo

Le créateur (ou concepteur) de jeux vidéo a pour mission d'inventer un jeu vidéo, de l'histoire jusqu'au décor.

Il invente un jeu

Le créateur du jeu invente tout : le personnage principal, l'intrigue, les règles du jeu, mais aussi les décors, les pouvoirs de chaque personnage... Chez certains grands éditeurs de jeux, les créateurs sont spécialisés dans un domaine : scénario, décors, personnages...

Il a de l'imagination

Le créateur de jeux vidéo doit avoir beaucoup d'imagination. Pour certains jeux, il invente un autre monde avec ses obstacles, ses règles, ses créatures... Il propose des nouveautés, jamais vues dans les autres jeux.

Il travaille sur ordinateur

Pour concevoir un jeu, il maîtrise parfaitement certains logiciels. Par exemple, les logiciels qui servent à créer des images animées en 3D.

ART PRESSE

Dico

Intrigue (ici) : événements qui forment l'action du jeu vidéo.

Éditeur (ici) : personne qui publie les jeux vidéo.

Scénario (ici) : histoire, déroulement détaillé du jeu.

Logiciel : programme d'ordinateur.